

---

# Шайхльбарин Денис Маратович

Android разработчик



## Общая информация

- **Дата рождения:** 07.10.2003
- **Гражданство:** РФ
- **Страна:** Россия
- **Город:** Уфа
- **Telegram:** [@brightos](#)
- **Телефон:** [+7 \(937\) 780-83-07](tel:+7(937)780-83-07)
- **GitHub:** <https://github.com/BrightOS>
- **Почта:** dbarov3@gmail.com

## Дополнительная информация

- **Занятость:** любой тип
- **График работы:** полный день, гибкий график, удалённая работа
- **Пример кода:** <https://github.com/BrightOS/KinoSearch>

## Образование

**Уфимский Университет Науки и Технологий, Уфа** – *неполное высшее (бакалавриат)*

2021-2025

Институт Информатики, Математики и Робототехники, Математическое обеспечение и администрирование информационных систем.

## Повышение квалификации / курсы

**IT Школа Samsung** – *курсы (список победителей I этапа)*

Осень 2019 – Весна 2020

Android-разработчик. Успешное окончание. Выпускной проект – Followy, в конкурсе выпускных проектов 1 место (см. Достижения).

**Samsung Bootcamp 2021: Kotlin for Android** – *курсы*

Лето 2021

Android-разработчик. В рамках курсов проведён хакатон, в нём получено 1 место (см. Достижения).

## Навыки

- Java, Kotlin, Android SDK.
- Android Jetpack (Architecture Components (Lifecycles, ViewModel, LiveData, Room etc.), Navigation...), Material UI (+ Material You).
- ReactiveX (RxJava 2, RxAndroid, RxKotlin), Kotlin Coroutines.
- AirBnB Epoxy, Glide, Lottie, OkHttp3, Retrofit 2, Ktor.
- Gradle.
- WearOS, Horologist (Wear Compose, Tiles).
- Custom View.
- ООП, SOLID, Clean Architecture, MVVM, MVI, Алгоритмы и структуры данных.



- 
- Git.

## О себе

Люблю разрабатывать программы и приложения, умею разбираться в чужом коде, работать в команде, чему поспособствовал опыт хакатонов (см. Достижения). Хотел бы внести вклад в создание продуктов и улучшить свои софт- и хард-скиллы. **Готов к изучению нового!** Также люблю играть в настольные и компьютерные игры в приятной компании.

## Опыт работы

**Followy** – CEO, Android Developer, автор идеи

2019–2022

Проект модульной социальной сети. Проект разрабатывался на чистом энтузиазме. Сейчас проект приостановлен. Java, migrated to Kotlin. Kotlin Android Extensions, Coroutines.

**Системы навигации для высших образовательных учреждений** – Android Developer

Апрель 2022

Приложение для поиска кратких маршрутов между аудиториями университета. Kotlin, своя надстройка над OkHttp3 для запросов к API, Glide для работы с фотографиями, Room для хранения истории поиска, Hilt для Dependency Injection, Ероху для списков (Recycler + ViewPager), MVVM, RxJava 2.

**Системы расписаний для высших образовательных учреждений** – Teamlead Android Developer ([Google Play](#))

Февраль 2023 – Февраль 2024

Приложение для просмотра расписания занятий и синхронизирующий с приложением Tile для носимых устройств на WearOS. Используется официально университетом.

Модуль Android-приложения: Kotlin, Retrofit 2 для запросов к API, Room для хранения расписания на случай отключения от интернета, Ероху для списков, Hilt для DI, MVVM, RxJava 2, долгосрочная поддержка работоспособности.

Модуль WearOS-приложения: Kotlin, Horologist (Wear Compose, Tiles), Coroutines, Services, Hilt.

**ZamanilkaRu: обои, картинки, заставки** – Android Developer ([Google Play](#))

Июнь 2021

Приложение для поиска и установки обоев. Kotlin, Jsoup для парсинга HTML-страниц, Ероху для списков, Hilt для DI, Room для хранения избранного, WallpaperManager, Yandex Ads, MVVM, RxJava 2, долгосрочная поддержка работоспособности.

**Сквош-клуб** – Android Developer

Июнь 2024

Приложение для просмотра новостей и записи к тренерам. Kotlin, Firebase, OkHttp3 (для FCM), Ероху для списков, MVVM, Clean Architecture.

## Достижения

За последние три года с различными командами принимал участие в **12** хакатонах, в **6** из которых были заняты призовые места. **Все** проекты, реализованные на хакатонах, **не** используют мок-данные. Они являются частью полностью работоспособных систем. Хочу выделить следующие достижения:

---

## **Samsung Bootcamp 2021: Kotlin for Android** – 1 место ([репозиторий](#)) ([презентация](#)) ([статья](#))

Лето 2021

DeepSpace – приложение на Android со всем самым свежим и интересным про космос. Разработал UI/UX + некоторые отделы приложения.

## **Цифровой Прорыв: Lifetech** – 1 место ([статья](#))

Сентябрь 2021

Кейс «Социальный калькулятор». Разработал Android-приложение для приёма заявок и отображения статистики, подготовил брендинг, презентацию и видео демонстрацию.

## **Microsoft Imagine Cup** – Полуфинал

2021-2022

Проект DeepSpace, его описывал выше. После соревнований интерес к проекту проявляла компания yodo1.

## **Всероссийские студенческие соревнования «День интернета». Дисциплина «Продуктовое программирование».** – 1 место ([шортлист](#))

Апрель 2023

Кейс «Информационная система Федерации Спортивного Программирования для взаимодействия со спортсменами, региональными федерациями, партнёрами». Разработал Android-приложение с аутентификацией для просмотра событий, регистрации на них, поиска сокомандников, разработал UI/UX дизайн для сайта, подготовил брендинг, презентацию и видео демонстрацию.

## **НЕЙМАРК.Хакатон «Умный кампус»** – 2 место ([статья](#)) ([презентация](#))

Май 2023

Кейс «Третья миссия университета». Разработал Android-приложение с аутентификацией для поиска, просмотра и создания событий, разработал UI/UX дизайн для сайта, подготовил брендинг, презентацию и видео демонстрацию.

## **Всероссийский хакатон среди студентов в честь главы Чеченской республики, героя России Рамзана Ахматовича Кадырова** – 3 место *в онлайн зачёте* ([презентация](#))

Октябрь 2023

Разработал Android-приложение с аутентификацией и системой ролей для геймифицированного прохождения тестирований, подготовил брендинг, презентацию и видео демонстрацию.

## **Хакатон «UfaHack 2023»** – технический судья

Ноябрь 2023

Выполнял роль технического специалиста на чекпоинтах, направлял участников на верное решение заданных кейсов, выполнял оценку кода в финальных решениях.

## **SELECTEL HACKATHON** – 3 место ([статья](#)) ([презентация](#)) ([видеодемонстрация Android](#))

Февраль 2024

Разработал Android-приложение с аутентификацией (в т.ч. через Telegram и VK) для сервиса донорства крови для животных. Полный функционал – на видео.

## **Хакатон «UfaHack 2024»** – технический судья

Март 2024

Выполнял роль технического специалиста, выполнял оценку кода в финальных решениях.

Благодарю за уделённое время! 😊

